**Sistem Informasi Kepegawaian Universitas Berbasis Web**

Dosen Pengampu : Endang Anggiratih, S.T., M.Cs.



Oleh

Muhammad Hafidz (5200411405)

Ristu Aji Wijayanto (5200411407)

Ikhsan Akbar (5200411435)

Tegar Rangga Nur Ridawan (5200411439)

**Medotologi Design Perangkat Lunak Praktik XIV**

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA**

**FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI**

**UNIVERSITAS TEKNOLOGI YOGYAKARTA**

**YOGYAKARTA**

**2021**

**Abstract**

Sistem informasi kepegawaian pada suatu Universitas sudah tergolong cukup efektif namun belum sepenuhnya juga efektif. Universitas merupakan lembaga akademik yang memerlukan suatu sistem informasi untuk mempermudah pengolahan data pegawai. Pengolahan data pada Universitas sudah dilakukan secara otomatis maupun manual dengan menggunakan teknologi saat ini untuk mempermudah dalam pengolahan data kepegawaian. Kegiatan pengolahan data pegawai merupakan kegiatan yang sangat penting untuk mengetahui identitas pegawai Universitas. Pengolahan data yang dilakukan secara konvensional belum memiliki suatu database sebagai media penyimpanan data. Oleh karena Sistem Informasi Kepegawaian Universitas Berbasis Web ini dirancang untuk menghasilkan suatu sistem informasi berupa data pegawai yang akurat, serta lebih mudah diaplikasikan karena sistem informasi sudah berbasis online. Sistem informasi kepegawaian ini merupakan suatu media yang mengurusi pengolahan dan penyimpanan data pegawai yang dibuat dengan menggunakan metodologi design perangkat lunak dengan metode waterfall, dan diimplementasikan dengan menggunakan XAMPP dengan bahasa pemrogaman PHP, sedangkan untuk databasenya menggunakan MYSql.

Definisi, Akronim, dan Singkatan

|  |  |
| --- | --- |
| Akroxnim dan Singkatan | Keterangan |
|  |  |
|  |  |
|  |  |

Referensi

Referensi yang digunakan untuk menyelesaikan pembuatan Software Requirement Spesification (SRS) ini, kami melihat dari dokumen atau jurnal penelitian yang dimana dokumen atau jurnal penelitian tersebud dalam Metode Penelitiannya memakai metode Water Fall, dan dengan metode penelitian lapangan yaitu dengan melakukan wawancara dan metode penilaian

Gambaran umum Dokumen

2. Deskripsi Umum

2.1 Perspektif Produk

Pada era Industri yang semakin berkembang, Pengolahan data pegawai bisa menjadi lebih mudah dengan menggunakan Sistem Informasi kepegawaian berbasis web, apalagi sistem kepegawaian suatu universitas yang basisnya banyak sekali data yang harus diolah,dengan adanya sistem informasi kepegawai berbasis web ini akan mempermudah proses penginputan maupun pengolahan data kepegawain, tentunya lebih efektif penggunaannya.

Perancangan Sistem Informasi Kepegawaian ini menggunakan Metode Waterfall dan PHP sebagai bahasa pemrogramannya serta MySQL sebagai databasenya. Ini bertujuan untuk mengantisipasi dan meminimalisir pengolahan maupun penginputan kesalahan yang disebabkan oleh human error dan membuat proses penginputan menjadi lebih efektif.

Perancangan Sistem Informasi Kepegawaian berbasis web ini memiliki beberapa fitur diantaranya:

1. Penginputan Data Pegawai

2. Absensi Pegawai

2.2 Software Interface

Dalam pembangunan aplikasi ini, dibutuhkan software untuk mendukung proses pembangunan aplikasi. Software tersebut antara lain:

a. Sistem Operasi

Sistem Operasi (User): Semua tipe platform

Sistem Operasi (Pembangunan aplikasi): Windows 10

b. Text Editor

VSCODE

b. Bahasa Pemrograman Web

Markup Language : HTML, PHP, CSS, dan Javascript

c. Browser

Google Chrome 94.0.4606.81

2.3 Hardware Interface

Hardware interface yang dibutuhkan untuk membantu proses pembangunan dari aplikasi ini yaitu:

Web Server : Apache